



1. Άνοιγμα εφαρμογής CAD και το περιβάλλον της
2. Ρύθμιση παλετών εργαλείων και γραμμής κατάστασης
3. Λειτουργία και προσαρμογή γραμμής κατάστασης
4. Εκτέλεση εντολών στο AutoCAD από το πληκτρολόγιο
5. Εκτέλεση εντολών με το ποντίκι
6. Ο ρόλος του ποντικιού στο AutoCAD
7. Τα πλαίσια διαλόγου στο AutoCAD
8. Τα πλαίσια διαλόγου που διαπραγματεύονται αρχεία στο AutoCAD
9. Δημιουργία νέου σχεδίου στο AutoCAD
10. Αποθήκευση σχεδίων στο AutoCAD
11. Άνοιγμα σχεδίων στο AutoCAD
12. Όρια σχεδίου
13. Μονάδες σχεδίασης
14. Συστήματα συντεταγμένων
15. Σχεδίαση με συντεταγμένες
16. Αναίρεση εντολών και Ακύρωση αναίρεσης
17. Σχεδίαση με το ποντίκι - Ενεργ. βημ. έλξης και διαφανείς εντολές
18. Ορθογωνική σχεδ. - Συνδυασμός πληκτ. και ποντικιού
19. Σημεία έλξης αντικειμένων - Object snap
20. Ειδικός εντοπισμός σημείων
21. Ρύθμιση απόψεων σχεδίου
22. Ρύθμιση και χειρισμός απόψεων σχεδίου
23. Ανανέωση και επανασχεδίαση σχεδίου
24. Στρώσεις: Σκοπιμότητα και Διαχείριση
25. Ιδιότητες στρώσεων
26. Καταστάσεις στρώσεων
27. Ιδιότητες αντικειμένων
28. Σχεδίαση σημείων και ευθυγράμμων τμημάτων
29. Ευθείες και ημιευθείες
30. Κύκλοι
31. Τόξα
32. Πολύγραμμα
33. Πολύγραμμα με καμπύλες
34. Δακτύλιοι και Κανονικά πολύγωνα
35. Ορθογώνια παραλληλόγραμμα
36. Πολύγραμμα από κλειστές περιοχές
37. Ελλείψεις
38. Καμπύλες παρεμβολής σημείων - splines
39. Πολύγραμμα επισήμανσης περιοχών - revcloud
40. Γενικές αρχές επεξ. αντικ. - Επιλογή αντικειμένων
41. Εισαγωγή στην ομαδική επιλογή αντικειμένων
42. Περισσότερες δυνατότητες στην ομαδική επιλογή αντικειμένων
43. Χρήση κριτηρίων στην επιλογή
44. Διαγραφή, επαναφορά και μετατόπιση αντικειμένων
45. Πανομοιότυπη (αντιγραφή) και ομοιόθετη αναπαραγωγή αντικειμένων
46. Εκμετάλλευση ευκολιών των Windows σε αντιγρ. - μεταφ. αντικειμένων
47. Εφαρμογή τόξου συνάρμοσης - στρογγυλλέματος (Fillet)
48. Πλαγιότμηση ευθυγράμμων τμημάτων (Chamfer)
49. Διαγραφή τμημάτων (μερική διαγραφή) - Σπάσιμο αντικειμένων
50. Αποκοπή τμημάτων αντικειμένων με χρήση ορίων (Trim)
51. Προέκταση αντικειμένων με χρήση ορίων (Extend)
52. Περιστροφή αντικειμένων
53. Αλλαγή κλίμακας αντικειμένων
54. Συμμετρικά (κατοπτρικά) ως προς άξονα αντικείμενα
55. Αλλαγή μήκους αντικειμένων
56. Ορθογωνικές διατάξεις αντικειμένων
57. Κυκλικές διατάξεις αντικειμένων
58. Επεξεργασία πολυγράμμων 1ο μέρος
59. Επεξεργασία πολυγράμμων μέρος 2ο
60. Διάλυση (διάσπαση) σύνθετων αντικειμένων
61. Ενοποίηση τόξων και ευθυγράμμων τμημάτων
62. Επιμήκυνση ή βράχυνση (τέντωμα) αντικειμένων - Stretch
63. Επεξεργασία αντικειμένων με τη χρήση λαβών - Grips
64. Μεταφορά ιδιοτήτων αντικειμένων με την εντολή matchprop
65. Ρύθμιση ιδιοτήτων αντικειμένων με την εντολή properties
66. Κείμενο απλής σειράς και στυλ γραφής κειμένου
67. Επεξεργασία κειμένου απλής σειράς και στοίχιση
68. Κείμενο παραγράφων - Δημιουργία και μορφοποίηση
69. Διόρθωση κειμένων και εισαγωγή μορφοποιημένου κειμένου
70. Εισαγωγή στην δημιουργία Μπλοκ
71. Περισσότερες δυνατότητες κατά την δημιουργία και εισαγωγή Μπλοκ
72. Αυτόνομα εξωτερικά μπλοκ
73. Επαναχρησιμοποίηση στοιχείων από υπάρχοντα σχέδια - adcenter
74. Εισαγωγή στα χαρακτηριστικά των μπλοκ - Attributes
75. Περισσότερες δυνατότητες με τα χαρακτ. των μπλοκ - Attributes
76. Διόρθωση χαρακτηριστικών μπλοκ
77. Εξαγωγή χαρακτηριστικών μπλοκ σε εξωτερικό αρχείο
78. Εξαγωγή ιδιοτήτων αντικειμένων σε εξωτερικό αρχείο
79. Διαίρεση αντικειμένων σε ίσα τμήματα ή ίσες αποστάσεις
80. Διαγραμμίσεις μέρος 1ο
81. Διαγραμμίσεις μέρος 2ο
82. Διαγραμμίσεις Gradient, με παλέτες και επεξεργασία (hatched)
83. Οριζόντια, κατακόρυφη και ευθυγραμμισμένη διαστασιολόγηση
84. Διαστασιολόγηση γωνιών, κύκλων και τόξων
85. Διαστασιολόγηση αναφοράς, οδηγού, συνεχόμενη και βασικής γραμμής
86. Διαχείριση και επεξεργασία των στυλ διαστασιολόγησης
87. Επεξεργασία των στυλ διαστασιολόγησης - Μέρος 2ο
88. Διαχείριση των στυλ διαστασιολόγησης - 3ο
89. Διόρθωση διαστάσεων - 1ο μέρος
90. Διόρθωση διαστάσεων - 2ο μέρος
91. Λήψη πληροφοριών
92. Ενσωμάτωση αρχείων άλλων εφαρμογών - Υπερσυνδέσεις
93. Εισαγωγή και Εξαγωγή σε αρχεία άλλης μορφής
94. Εισαγωγή στην εκτύπωση
95. Εισαγωγή στις διατάξεις εκτύπωσης
96. Χώρος χαρτιού - μοντέλου, διαχείριση viewports και διατάξεων εκτύπωσης
97. Ρύθμιση διατάξεων εκτύπωσης
98. Μετονομασία και απόρριψη επώνυμων στοιχείων